

# CONVOCATORIA PARA LA PROVISIÓN DE PUESTO DE TRABAJO

VAC-2024-27 – Investigador JUNIOR de Postgrado.  
Narrativas y Tecnologías de Videojuegos Aplicadas a  
Actividades de Refuerzo del Aprendizaje - Structural  
Mechanics Group

**Número de plazas a cubrir:** 1

**Categoría profesional:** Innovation Trainee II – IT2

**Localidad y centro de trabajo:** Castelldefels

**Remuneración bruta anual:** 24.860,28 € anuales

**Jornada laboral:** 40 horas

**Duración prevista:** 12 meses, incorporación entre el 01.09.2024 y el 01.10.2024

## Funciones del puesto de trabajo:

Línea de investigación en la intersección de la ingeniería, la programación y las artes, para explorar nuevas metodologías de aprendizaje a través de narrativas y tecnologías de videojuegos, que incluye:

- Investigación y desarrollo en la creación de contenido de realidad extendida utilizando motores de videojuegos multiplataforma como Unity 3D y Unreal Engine.
- Diseñar y desarrollar módulos de formación inmersivos, complementos de aprendizaje y campañas de concienciación adaptadas a diversos campos profesionales (construcción, ingeniería, etc).
- Explorar metodologías de aprendizaje innovadoras integrando narrativas y tecnologías de videojuegos.

El perfil buscado puede provenir de cualquiera de las áreas con interés en desarrollarse en las restantes.

Las tareas a desarrollar podrán encontrarse en alguno de los siguientes ámbitos:

- Desarrollar materiales de capacitación alineados con objetivos de aprendizaje específicos y requisitos de la industria, en colaboración con un equipo multidisciplinar.
- Crear código fácil de integrar para agilizar la creación de contenido por profesionales no programadores.
- Generar contenido para dispositivos de realidad virtual y mixta (i.e. HTC Vive, MS HoloLens y Magic Leap).
- Implementar elementos narrativos y estrategias de gamificación para mejorar el aprendizaje.

## Requisitos:

UN CONSORCIO DE

EN COLABORACIÓN CON

- Tener 16 o más años y no haber cumplido los 30 años.
- Constar como persona desempleada y estar inscrita como demandante de empleo en el SOC en el momento de la contratación.
- No haber realizado ninguna actividad de investigación en CIMNE dentro de los 6 meses inmediatamente anteriores al inicio del contrato.
- Titulación de grado en alguna disciplina relacionada con la ingeniería (preferentemente videojuegos, telecomunicaciones o informática), formación (innovación didáctica, educación en ingeniería, ciencias y tecnología), narrativas (ciencias de la comunicación), o similares.
- Recomendable algunos conocimientos básicos en programación.

#### Méritos o aspectos a valorar:

- Programación (C#, C++), entornos de programación, motor unity3d/Unreal, análisis de datos.
- Arte: principios de diseño y software con Blender y/o Photoshop, herramientas equivalentes.
- Comunicación: experiencia en el desarrollo de guiones y narrativas para experiencias inmersivas. Se valoran mucho las habilidades de comunicación oral y escrita efectiva.
- Habilidades sociales: orientación al trabajo en equipo, excelente comunicación oral y escrita, inglés fluido.

#### Sistema de calificación:

En primer lugar, se valorarán los requisitos y méritos con una nota máxima de 100 puntos. Para la obtención de esta nota, se sumarán los valores obtenidos en los siguientes apartados:

- **Titulaciones académicas:** 20%
- **Formación y perfeccionamiento:** 20%
- **Experiencia profesional:** 20%
- **Conocimiento de la lengua catalana:** 7%
- **Conocimiento del inglés:** 8%
- **Pruebas selectivas y entrevista:** 25%

Los candidatos deberán completar el formulario "Application Form" de nuestra web indicando la referencia de la vacante y adjuntando los documentos requeridos. **El CV que se adjunte debe ser ciego** (no puede contener ni el nombre ni los apellidos de la persona candidata).

El plazo para la presentación de las solicitudes es el día 2 de julio de 2024 a las 12h.

A los candidatos preseleccionados se les podrá solicitar la documentación exigida en los apartados de "Requisitos" y "Méritos" y podrán ser convocados para la realización de pruebas selectivas (que pueden tener carácter eliminatorio) y / o entrevistas personales.

### Compromiso de inclusividad:

En CIMNE defendemos la igualdad, la diversidad y la inclusión en el lugar de trabajo. Nos comprometemos a fomentar una cultura en la que todo el mundo pueda prosperar, potenciando los diversos talentos y orígenes. Aceptamos a todos los candidatos independientemente de su apariencia, religión, sexo, origen, capacidades, identidad de género, orientación sexual, embarazo o cualquier otra característica. Os animamos a formar parte de una comunidad que valora, celebra y respeta a todas las personas.

### HR Excellence in Research:

El CIMNE respalda los principios de la Carta Europea del Investigador de la Comisión Europea y el Código de Conducta para la Contratación de Investigadores, que abogan por un mercado laboral transparente, atractivo y abierto en el ámbito de la investigación. La Estrategia de Recursos Humanos para Investigadores (HRS4R) del centro incluye un plan de acción con acciones concretas a corto y largo plazo para favorecer un entorno de trabajo de alta calidad para todos. Más información [aquí](#).

Financiado por la Unión Europea, Next Generation EU:

